

Dreamcast™



Dreamcast.



EXTREME SPORTS



WITH EA GAMES™



SEGA
**EXTREME
SPORTS**
WITH



Sommaire

Menu Principal 29

Commandes du jeu 31

Commandes des figures 33

Personnages 35

Menu d'options 37

Options Internet 38

Crédits 72

MENU PRINCIPAL

Championnat

Affrontez des adversaires contrôlés par la console sur plusieurs circuits consécutifs. Remportez les courses afin d'accéder à des championnats dont le niveau de difficulté s'accroît.

Course unique

Affrontez des adversaires contrôlés par la console ou par un ami sur un seul circuit. Remportez une course pour accéder à des circuits dont le niveau de difficulté s'accroît.

Course contre la montre

Entraînez-vous à battre votre temps record en affrontant un joueur fantôme.

Entraînement

Familiarisez-vous avec les commandes des différentes épreuves sur des circuits d'entraînement destinés à une épreuve unique spéciale.

Piste bonus

Franchissez différents points de passage répartis sur les circuits destinés à une seule épreuve. L'ordre dans lequel vous les passez n'a pas d'importance, cependant vous devez atteindre le point de passage suivant dans un laps de temps limité.

Meilleurs scores

Consultez la liste des meilleurs scores en modes championnat, course unique, piste bonus et course contre la montre.



Options

Options sonores

Réglez le volume de la musique et des effets sonores et choisissez les morceaux de musique qui vous accompagneront dans les différentes épreuves.

Configuration des touches

Choisissez l'une des configurations de boutons parmi celles qui vous sont proposées.

Charger les meilleurs scores

Chargez les meilleurs scores depuis votre carte mémoire [Visual Memory (VM), vendu séparément]

Combiner les meilleurs scores

Combinez les meilleurs scores aux meilleurs scores actuellement chargés depuis votre carte mémoire.

Regarder le ralenti

Visionnez ou effacez vos ralentis depuis votre carte mémoire

Crédits

Consultez la liste des concepteurs de ce jeu.

Mode pro

Activez ou désactivez le mode pro. Si vous l'activez, vous augmentez le niveau de compétences des joueurs contrôlés par la console et ce sur tous les circuits.

Options Internet – Transférez et téléchargez les meilleurs scores, les ralentis, etc., sur et depuis Internet.



COMMANDES DU JEU

Véhicule tout terrain

Utilisez le stick analogique ou la croix multidirectionnelle pour diriger le véhicule tout-terrain sur terre ou en l'air. Les boutons analogiques contrôlent l'accélérateur et le frein du véhicule. Pour donner un coup d'accélération rapide, utilisez le bouton « Boost » (bouton X), mais attention, votre potentiel de « boost » est limité. Pour le recharger, n'hésitez pas à exécuter des figures, que vous soyez en l'air ou au volant de votre véhicule tout-terrain.



Snowboard (Surf des neiges)

Dirigez le personnage à l'aide du stick analogique ou de la croix multidirectionnelle. En appuyant sur le bouton « Accélération » (bouton analogique D), votre personnage adopte une position basse, ce qui augmente sa vitesse mais diminue sa maniabilité. Pour prendre davantage d'altitude pendant les sauts, appuyez sur le bouton « Saut » (bouton A). Plus vous maintenez ce bouton enfoncé longtemps, plus votre personnage prend de l'altitude. En appuyant sur le bouton « Boost » (bouton X), vous bénéficiez d'une accélération supplémentaire. Afin d'augmenter votre potentiel de « boost », votre personnage peut exécuter diverses figures lorsqu'il est en l'air. Sur certains circuits, il a même la possibilité de sauter et de glisser sur des objets. Lorsqu'il saute sur une rampe, le joueur prend de la vitesse et obtient davantage de boost. Si votre personnage est debout sur sa planche de surf, utilisez le stick analogique ou la croix multidirectionnelle (Bas-Gauche ou Bas-Droite) pour changer de direction plus rapidement.



VTT

Utilisez le stick analogique ou la croix multidirectionnelle pour contrôler la direction de votre personnage. Dès qu'il roule, une barre horizontale symbolisant son niveau de fatigue apparaît à ses côtés. Lorsque vous accélérez (bouton analogique D), la barre de fatigue diminue. Au fur et à mesure qu'elle diminue, vous pouvez de moins en moins accélérer. Pour rétablir le niveau de cette barre, relâchez l'accélérateur (bouton analogique D). Ralentissez dans les descentes rapides à l'aide du frein (bouton analogique G). Déplacez la croix multidirectionnelle (Bas-Gauche ou Bas-Droite) pour faire dérapier le vélo, vous changez alors plus rapidement de direction. Utilisez le bouton « Saut » (bouton A) pour franchir de petits obstacles ou prendre davantage d'altitude lors de l'exécution d'une figure.



Saut à l'élastique

Exécutez des figures lorsque vous

sautez afin d'augmenter votre potentiel de « boost ». Lorsque vous vous approchez du sol, appuyez sur le bouton « Action » (Bouton **A**) pour saisir les barres en fer et vous dégager de l'élastique.



Base Jump

Contrôlez la direction ainsi que la vitesse de votre personnage à l'aide du stick analogique ou de la croix multidirectionnelle. Utilisez ces derniers vers l'avant pour accélérer et vers l'arrière pour freiner.

Appuyez sur le bouton « Boost » (bouton **X**) pour obtenir une poussée supplémentaire. Pour augmenter votre potentiel de « boost », exécutez des figures ou passez à travers les anneaux oranges qui flottent dans les airs. Lorsque vous approchez du sol, appuyez sur le bouton « Action » (bouton **A**) pour ouvrir le parachute. Pour le diriger, utilisez le stick analogique ou la croix multidirectionnelle. Si vous ne parvenez pas à ouvrir le parachute ou si vous atterrissez trop loin de la zone d'atterrissage, la partie s'achève.



Deltaplane

Utilisez le stick analogique ou la croix

multidirectionnelle pour contrôler le deltaplane. Appuyez sur les boutons analogiques G et D pour virer à gauche et à droite très rapidement. Passez à travers les ballons bleus pour accélérer ou les ballons rouges pour ralentir. La barre horizontale située à proximité du personnage symbolise la vitesse gagnée en passant à travers les ballons. Utilisez le bouton « Boost » (bouton **X**) pour obtenir une accélération temporaire de l'aile. N'hésitez pas à exécuter des figures afin d'augmenter votre potentiel de « boost ». Lorsque vous approchez de la piste d'atterrissage, appuyez sur le bouton « Action » (bouton **A**) afin de larguer la corde, puis utilisez le stick analogique ou la croix multidirectionnelle pour diriger le deltaplane vers la piste. Si vous réussissez un atterrissage en douceur dans la zone appropriée, vous augmentez votre potentiel de 'boost'. En revanche, si vous atterrissez trop loin de la piste, votre partie se termine.



Transition

Lorsque le joueur se précipite vers l'équipement suivant dès qu'il a terminé une épreuve, une barre horizontale s'affiche à ses côtés. Cette barre symbolise la vitesse de course du joueur. Pour augmenter cette vitesse et diminuer la période de transition, appuyez **32** rapidement sur le bouton « Action » (Bouton **A**).



COMMANDES DES FIGURES

© 2004 Ubisoft

Pour réaliser de meilleurs temps au tour, utilisez le bouton « Boost » au bon moment. Dans la plupart des épreuves, à l'exception de celles du snowboard, le seul moyen d'obtenir davantage de « boost » est d'exécuter des figures. Pour cela, vous devez effectuer une combinaison de mouvements à l'aide de la croix multidirectionnelle et du bouton « Figure » (bouton **Y**).

Véhicule tout terrain

Dans un véhicule tout terrain, vous pouvez exécuter des figures au sol ou bien en l'air. Dans ce dernier cas, assurez-vous de disposer de suffisamment de temps pour terminer votre figure avant d'atterrir ou de risquer un accident.

Place debout : Gauche, Droite, Bas, Bouton « Figure » (bouton **Y**)

Saut de lapin : Haut, Haut, Bouton « Figure » (bouton **Y**)

Sans les pieds : Haut, Bas, Bouton « Figure » (bouton **Y**)

VTT

Sur un VTT, vous avez la possibilité d'exécuter des figures lorsque le vélo est en l'air. Utilisez le bouton « Saut » (bouton **A**) pour prendre davantage d'altitude.

360° : Gauche, Droite, Bouton « Figure » (bouton **Y**)

Sans les pieds : Bas, Haut, Bouton « Figure » (bouton **Y**)

Saut périlleux arrière : Gauche, Haut, Bas, Bouton « Figure » (bouton **Y**)

Saut à l'élastique

Saut périlleux : Bas, Bas, Bas

Spirale : Gauche, Droite, Gauche

Zigzag : Haut, Bas, Haut

Base Jump

360° : Gauche, Droite, Bas, Bouton « Figure » (bouton **F**)

Roulade : Droite, Droite, Bouton « Figure » (bouton **F**)

Hélicoptère : Haut, Bas, Haut, Bouton « Figure » (bouton **F**)

Deltaplane

Roulade : Droite, Droite, Bouton « Figure » (bouton **F**)

Saut périlleux : Bas, Bas, Haut, Bouton « Figure » (bouton **F**)

Chute libre : Haut, Bas, Haut, Bouton « Figure » (bouton **F**)

Snowboard

Pour exécuter des figures en surf des neiges, vous devez avant tout vous trouver en l'air. Si vous préférez les longues figures, utilisez le bouton « Saut » (bouton **A**) pour prendre davantage d'altitude. Si, dès que vous vous trouvez en l'air après un saut, vous manipulez le stick analogique ou la croix multidirectionnelle sans maintenir aucun bouton enfoncé, vous ne pourrez effectuer que des rotations lentes. Ces dernières sont très utiles pour orienter le saut. Pour exécuter une figure, appuyez sur l'un des trois boutons « Saisir » (boutons **A**, **B** et **F**) tout en utilisant le stick analogique ou la croix multidirectionnelle. Vous pouvez saisir votre planche et effectuer diverses figures en modifiant la direction du stick analogique ou de la croix multidirectionnelle tout en maintenant les boutons « Saisir » (bouton **A**, **B** et **F**) enfoncés. Veuillez toutefois à ne pas relâcher ou recentrer le stick analogique ou la croix multidirectionnelle ; vous quitteriez alors le mode « figure » pour revenir aux commandes du mode « réglage ». Nous vous conseillons de relâcher le stick analogique ou la croix multidirectionnelle avant de vous poser pour réussir votre atterrissage.

PERSONNAGES

Nina

Nationalité	suédoise
Age	18 ans
Poids	58 kg
Taille	1,70 m



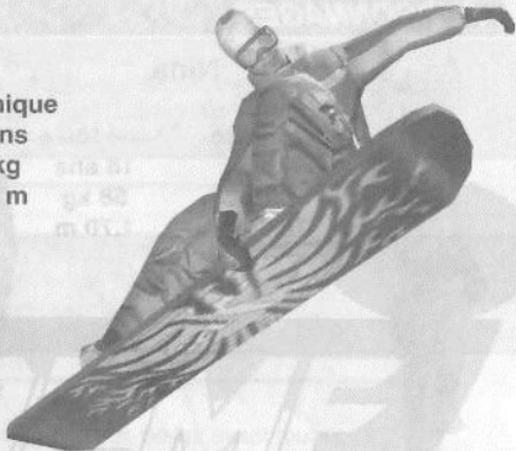
Raga

Nationalité	jamaïcain
Age	22 ans
Poids	80 kg
Taille	1,80 m



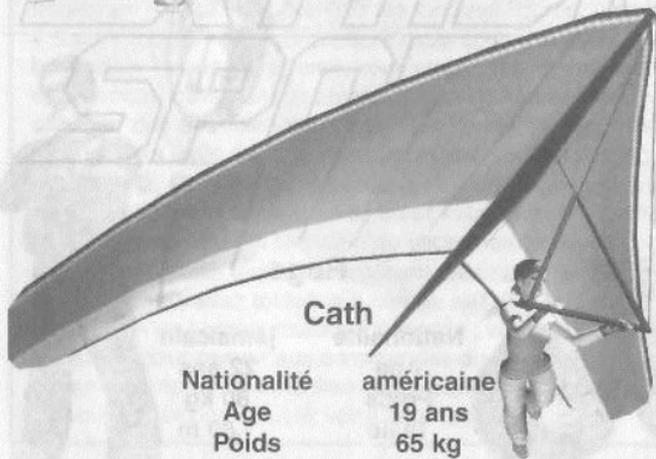
Noel

Nationalité	britannique
Age	21 ans
Poids	75 kg
Taille	1,75 m



Cath

Nationalité	américaine
Age	19 ans
Poids	65 kg
Taille	1,75 m



MENU D'OPTIONS

Options sonores

Volume de la musique :

sélectionnez cette option puis réglez le volume à l'aide de la croix multidirectionnelle.

Volume du son :

sélectionnez cette option puis réglez le volume à l'aide de la croix multidirectionnelle.

Mode son :

sélectionnez cette option puis réglez le mode à l'aide de la croix multidirectionnelle.

Changer la musique de l'épreuve :

une fois cette option activée, une musique est sélectionnée au hasard parmi la liste des morceaux disponibles dès que vous commencez une épreuve. Si cette option est désactivée, le premier morceau de la liste est automatiquement choisi au début de chaque épreuve.

Choix des musiques :

choisissez des morceaux de musique pour les différentes épreuves du jeu.



Configuration des touches

Consultez ou modifiez la configuration actuelle de votre manette Dreamcast.

Charger les meilleurs scores

Chargez les meilleurs scores depuis le Visual Memory (VM).

Combiner les meilleurs scores

Combinez les meilleurs scores depuis votre VM aux meilleurs scores actuellement chargés.

Regarder le ralenti

Chargez et visionnez un ralenti depuis votre VM ou bien effacez un ralenti sauvegardé sur votre VM.

Crédits

Consultez la liste des concepteurs de ce jeu.

Mode pro

Augmentez les compétences des joueurs contrôlés par la console sur tous les circuits. Par défaut, cette option est désactivée.

Quitter

Revenez au menu précédent.

MENU D'OPTIONS INTERNET

Visitez la page d'accueil Internet de Sega Extrême Sports depuis votre console pour sauvegarder et télécharger des données "fantômes". Vous pouvez également enregistrer vos meilleurs scores dans le classement européen.